



 **10h00 à 18h00**
Chapelle Notre-Dame du
Mûrier - Batz-sur-Mer

Exposition John Howe - Dans le sillage des légendes arthuriennes

Ouverture des portes du 4 juillet au 30 août de 10h à 12h, tous les jours sauf les mardis.

Gratuité: Adulte, Jeunesse, Famille, 12-17 ans

AJOUTER À MON CALENDRIER

AGENDA DE L'OFFICE DE TOURISME

Dates complémentaires :

Le 29.08.2026 de 10:00 à 12:00

Le 30.08.2026 de 10:00 à 12:00

Le 19.09.2026 de 10:00 à 12:00

Le 19.09.2026 de 14:00 à 18:00

Le 20.09.2026 de 10:00 à 12:00

Le 20.09.2026 de 14:00 à 18:00

Ouverture des portes du 4 juillet au 30 août de 10h à 12h, tous les jours sauf les mardis.

Ouverture exceptionnelle, *lors des Journées Européennes du Patrimoine*, samedi 19 et dimanche 20 septembre de 10h à 12h et de 14h à 18h.

Exposition John Howe - Dans le sillage des légendes arthuriennes :

Artiste de renommée internationale, John Howe a profondément marqué l'imaginaire contemporain en donnant aux romans de J.R.R. Tolkien une prolongation picturale devenue une référence majeure. L'artiste a également donné vie aux principaux contes et légendes de l'imaginaire médiéval, pour de nombreuses éditions littéraires.

Au cœur des ruines de la chapelle, une sélection d'œuvres sont reproduites sur des grandes bâches. Chevaliers, dragons et autres créateurs fantastiques, Merlin et le château de Camelot, prennent possession et ornent les lieux. Visible de l'extérieur de la chapelle.

Exposition organisée dans le cadre du parcours "Voyages fantastiques à travers l'art de John Howe".

*Pendant plus de 4 mois, découvrez l'art de John Howe à travers un parcours inédit imaginé sur le territoire. **Artiste de renommée internationale**, John Howe a notamment contribué à façonner l'esthétique des trilogies cinématographiques **Le Seigneur des Anneaux et Le Hobbit**, réalisées par Peter Jackson, donnant vie à l'univers de J. R. R. Tolkien. Près de 100 œuvres, réparties sur trois lieux - Guérande, Herbignac, Batz-sur-Mer- vous plongent dans un voyage unique entre légendes, univers fantastiques et imaginaire médiéval.*

Organisez votre parcours et découvrez tous les lieux sur : voyages-fantastiques.cap-atlantique.fr

Au cœur des ruines de la chapelle, une sélection d'œuvres sont reproduites sur des grandes bâches. Chevaliers, dragons et autres créateurs fantastiques, Merlin et le château de Camelot, prennent possession et ornent les lieux.



MAIRIE DE BATZ-SUR-MER

34 rue Jean XXIII
44740 Batz-sur-Mer
accueil@mairie-

batzsurmer.fr

02 40 23 92 25

Conformité RGA
Non conforme